

Результаты участия в региональном проекте «Цифровая образовательная среда» за 2019-2020 учебный год и информация о запланированных мероприятиях на 2020-2021 учебный год

Наименование проекта (или название вашего плана мероприятий, при наличии)	«ЦОС в СОШ30»
Ключевая задача	Внедрение и развитие ЦОС в МОУ «СОШ № 30» г. Сыктывкара.
Срок реализации	2019-2024
Образовательные организации - партнеры, включенные в сеть (при наличии)	
Мероприятия для учащихся, проведенные в 2019-2020 учебном году (название мероприятия, форма проведения, краткое содержание, охват)	- 26.02.2020г. - Муниципальный дистанционный конкурс по информатике «Компьютерный гений» (описан далее). - с 01 апреля по 20 апреля 2020 года школьный дистанционный конкурс рисунков, сделанных в графическом редакторе, посвященных 75-летию Победы в Великой Отечественной войне. - 23.04.2020г. - Муниципальная квест-игра по информатике «Виртуалы – 2020» (описана далее).
Мероприятия для педагогических работников, проведенные в 2019-2020 учебном году (название мероприятия, форма проведения, краткое содержание, охват)	Были запланированы мастер-классы и открытые уроки. Не состоялись из-за карантинных мероприятий.
Мероприятия для школ – партнеров, проведенные в 2019-2020 учебном году (название мероприятия, форма проведения, краткое содержание, охват)	Приняли участие 46 команд (264 учащихся) из 27 муниципальных общеобразовательных организаций. В ходе муниципального дистанционного конкурса по информатике «Компьютерный гений» участники выполняли 3 блока заданий: <i>«Повелители Интернета»</i> - отвечали на вопросы викторины с использованием ресурсов Интернет; <i>«Мастера тайнописи»</i> - разгадывали криптограмму; <i>«Творческая лаборатория»</i> - выполняли в любом графическом редакторе рисунок к слогану «Мы помним – мы гордимся!». В ходе конкурса учащиеся приобрели дополнительный опыт работы с информационными объектами, в которых объединяются текст, наглядно-графические изображения, цифровые данные, ссылки, которые могут передаваться с помощью телекоммуникационных технологий. 23.04.2020г. - Муниципальная квест-игра по информатике «Виртуалы – 2020» в дистанционном формате. Игра

	включала в себя прохождение следующих станций: «Blender (практическая часть: создание простейшей 3D модели)», «История развития ИКТ», «Редактирование документа», «Тайнопись» (кодирование информации), «Управляй Интернетом!» (поиск информации в глобальной сети), «Алгоритмы», «Логические задачи», «#МЫВместе» (домашнее задание). В содержании конкурсных заданий на станциях были использованы исторические материалы о Великой Отечественной войне. Команды, в качестве домашнего задания, готовили коллаж «#МЫВместе #домалучше» с фотографиями всех членов команды, названием команды. На фотографиях должно необходимо было отразить, чем занимаются учащиеся, находясь в самоизоляции. Игра проводилась с использованием Google форм. Участниками Игры стали 20 команд учащихся 8-10-х классов из 16 муниципальных общеобразовательных организаций.
На каком уровне (мероприятии) обобщен опыт реализации мероприятий проекта в 2019-2020 учебном году	-
Ключевые результаты реализации мероприятий проекта в 2019-2020 учебном году	В рамках реализации ЦОС: - улучшена материально техническая база школы (получены 2 интерактивных комплекса SMART SBID-MX175 и 2 мобильных класса); - увеличена скорость интернета до 100Мб/с; - проведены мероприятия для ОО города с использованием дистанционных форм.
Мероприятия, запланированные на 2020-2021 уч.год (по категориям участников в своей образовательной организации, для партнеров)	Для ОО города:
	Открытый урок по учебному предмету «Математика» с использованием интерактивного комплекса SMART SBID-MX175 и мобильного класса*.
	Мастер-класс для педагогов г. Сыктывкара по использованию сервисов SMART на уроках математики.
	Открытый урок по учебному предмету «Информатика» с использованием интерактивного комплекса SMART SBID-MX175 и мобильного класса*.
	Мастер-класс для педагогов г. Сыктывкара по использованию сервисов SMART на уроках информатики.

	Для учащихся: Муниципальный дистанционный конкурс по информатике «Компьютерный гений».
Мероприятия по обобщению и представлению опыта реализации мероприятий проекта (на каком уровне и в рамках каких мероприятий запланировано обобщение опыта на 2020-2021 уч.год)	Муниципальный. В рамках проведения мастер-классов, открытых уроков.
Результаты проекта, ожидаемые в 2020-2021 уч.году	Повышение качества знаний, совершенствование умений и навыков, компетенций необходимых для образовательной деятельности в ЦОС.

Директор школы



В.Е. Громова

Исп. Пепина А.Н.,
заместитель директора по ИКТ
62-17-81